Arreglos

# Un array (arreglo) en java es una estructura de datos que nos permite almacenar un conjunto de datos de un mismo tipo. El tamaño de las arrays se declara en un primer momento y no puede cambiar durante la ejecución del programa.

Arrays Unidimensionales

# La sintaxis para declarar e inicializar un array será:

**Tipo\_de\_variable [ ] Nombre\_del\_array = new Tipo\_de\_variable[dimensión]**

# Ejemplos:

* int[ ] edad = new int[4];
* long[ ] edad = new long[4];
* float[ ] estatura = new float[3];
* double[ ] estatura = new double[3];
* boolean[ ] estado = new boolean[5];
* char[ ] sexo = new char[2];
* String[ ] nombre = new String[2];

Dar valores:

# En caso de queramos inicializarlos con valores propios, haremos esto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | 7  Números | 9 |

Int[] números = new int[3];

números[0] = 5;

0

2

1

números[1] = 7;

números[2] = 9;

# También podemos hacerlo así:

Int[] números = {5,7,9};

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | 7  Números | 9 |

0

2

1